**Unity Newbies GameJam 2022项目策划案**

1. **玩法设计：**
   1. 见“玩法设计.doc”
2. **流程:**
   1. 游戏流程：开始菜单->选关->教学关->第二关->第三关->通关页面
   2. Demo游戏时长：约二十分钟
3. **美术风格：待定**
4. **音乐风格：待定**
5. **音效风格：待定**
6. **需求：**
   1. *美术需求：(R)*
      1. 全局UI设计
      2. 场景瓦片地图
      3. 全局光照
      4. 天空球材质
      5. 开始菜单主视图
      6. 鼠标光标
   2. *程序需求：*
      1. 开始菜单UI *(Y)*
      2. 暂停页面UI *(Y)*
      3. 数值测数器 *(Y)*
      4. 过关UI *(Y)*
      5. Link箭头选择UI *(Y)*
      6. 敌人预制体（范围爆炸一回合一次） *(Z)*
      7. 敌人预制体（直线伤害N回合一次） *(Z)*
      8. 玩家预制体 *(C)*
      9. 下落特效 *(C)*
      10. 爆炸特效 *(C)*
   3. *音效需求：(C)*
      1. 爆炸音效
      2. Link音效
      3. 按钮选择音效
      4. 主菜单音乐
      5. 关卡音乐
7. **分工：**
   1. 主程序、音乐音效、特效：梁楚凡（C）
   2. 主美术、动画、场景光效：阮文诺（R）
   3. UI程序：卢乾元（Y）
   4. 敌人程序：林梓锋（Z）
8. **版本迭代：**
   1. 10.14-10.18 release v1.0

预期完成开始菜单、教学关、瓦片地图、全局UI设计、特效设计

* 1. 10.18-10.19 release v2.0

预期完成暂停菜单、计数器、过关UI、第二关、第三关

* 1. 10.19-10.20 release v3.0

预期完成全局音乐音效、鼠标光标、全局光效

* 1. 10.20-10.21 12:00 EA v1.0
  2. 10.21 12:00-10.21 15:00 release v4.0
  3. 10.21 15:00-10.21 16:00 提交

1. **版本迭代相关：**
   1. SSH：[git@github.com:1780389351/unity-NewbiesJam.git](mailto:git@github.com:1780389351/unity-NewbiesJam.git)
   2. 项目地址：<https://github.com/1780389351/unity-NewbiesJam>